

OUVERTURE ENTRE 12 ET 14 H

*Enfin l'ouverture, j'ai aperçu ta main,
finie la rupture, ces jours sans demain !*

Rappels sur la force des mains :

Nous insistons sur cet aspect primordial : l'ouverture est une donnée d'espoir de levées (potentiel de levées) et elle devra être réévaluée en permanence au fur et à mesure des enchères de votre partenaire et du flanc.

Nous prendrons en compte le nouveau barème des points, puis le compte des gros et des plus-values venant de l'association d'honneurs ou de la distribution.

1. Les points, nous adoptons la nouvelle échelle :

as	roi	dame	valet
4,5	3	1,5	1

2. Le compte des gros

Aucune réserve sur les as ; les rois isolés sont fragiles (1 levée à 50%) ; en revanche **une dame isolée est à proprement parler un malheur ou une illusion**, selon votre goût, mais, en contrepartie nous surévaluons les séquences et compterons **la séquence V109 comme 1 gros**.

Les honneurs groupés prennent une plus-value puisqu'ils produisent davantage de levées ; nous allons considérer 4 gros comme base de l'ouverture, dans le sillage du système Freeman, mais nous introduirons un décompte complémentaire nouveau : les **plus-values ou moins-values initiales** chiffrées, ou bonus/ malus.

3. Le complément bonus / malus

Illustrons cette notion nouvelle avec roi-dame : 1 roi seul vaut 0,5 levée et la dame seule 0,25 (si on ose descendre à ce niveau fractionnaire) mais RD = 1,5 ; nous compterons le mariage du roi et de la reine pour 2 gros (un bonus pour l'association qui compense le malus lié à la dame seule). **A chaque amélioration de la valeur intrinsèque des 3 gros nous associons une valeur en bonus : pour une plus-value de 0,5 levée, c'est à dire un élément d'impasse, nous comptons +1 en bonus et pour 2 plus-values nous comptons une levée en plus dans notre potentiel de levées.** Nous ferons un commentaire dans le tableau ci-dessous pour éclairer cette nouvelle évaluation.

	Gros	bonus	malus	commentaires
As	1			
Roi	1			
Dame	1		1	Ah ! La dame isolée !

Pas d'as			1	L'absence d'as est une peine!
V109	1			

Célébrons au passage les mérites de l'as:

- il fait une levée aussi bien en attaque qu'en défense
- il prend le roi ou la dame
- il garde le contrôle d'une couleur
- il permet l'établissement d'une couleur longue.

Toutes ces qualités ne sont pas correctement appréciées dans cette théorie du bonus/malus : certes nous pénalisons d'un malus les jeux ne comportant pas d'as, mais la présence d'un as devrait être bonifiée ; elle l'est dans notre évaluation nouvelle des points H : l'as vaut 4,5 H. Ainsi, parallèlement à l'évaluation en Gros, nous maintenons le total des points H.

	Gros	bonus	malus	commentaires
RDx	2			Le malus de la dame est enlevé ; le 10 de RD10 apporterait un bonus .
DVx	1			
ADx	2			Même idée pour le malus de la dame ; le 10 supplémentaire serait un bonus (impasse au valet)
RV10	1	1		On peut considérer RV 65 comme un bonus
AV10	2			N'oublions pas , c'est mieux que AD
AR	2	1		
ARD	3	1		Du solide !
ARV	2	1		1 bonus accordé au valet
ADV	2	1		Même espoir qu'avec ARV
RDVx	2	1		1 levée supplémentaire due au valet
DV109	2			2 levées sûres mais l'as et le roi font 2 levées avant !

4.. Plus-values des distributions : les levées de longueur

a. 4333 : **malus = 1**

b. 4432 : 0,6 levées de longueur, donc la référence : **ni bonus, ni malus**

c. 5332 : 1,2 (ou 1,6 pour un fit 5-3) d'où **un bonus de 1**

d. 5431: **bonus = 2** ; nous n' accordons pas la même valeur à 5422 du fait de l'absence d'un singleton (contrôle du deuxième ordre capital pour les chelems).

e. La distribution 6322 (ou 6331) : ici le fit 6-2, promettant 2,7 levées de longueur, est à 77 % , et le 6-3 (3,3 levées) est à 54% ; nous attribuons **3 points de bonus à une couleur 6ème** ; de même, accordons un bonus de 3 à 5440. **En somme, 1 point de bonus par levée de longueur probable.**

5. Les points ZAR :

Zar Petkov met à notre disposition sur son site une synthèse intelligente de la force des honneurs et de la distribution. Exposons cette méthode d'ouverture :

- a, b, c, d représentant, dans l'ordre décroissant, les nombres de cartes dans chaque couleur de votre jeu, considérons la somme distributionnelle :

$$Z = (a + b) + (a - d)$$

- On compte les points H (4,5-3-1,5-1)

On ajoute les contrôles italiens : C = +2 pour l'as et +1 pour le roi et

$$\text{ZAR} = Z + H + C$$

On ouvre à partir de 26 zars et la manche demande 52 zars

OUVERTURE

Conditions d'ouverture minimale des jeux ni bicolores (5-5) ni unicolores (> 6 cartes)

13 H ou plus	classique
4 gros + 1 bonus ou 3 gros et 3 bonus	nouveau
12 H sans malus ou 11 H + 1 bonus	nouveau
26 points ZAR sans malus	Jeux distribués

Nous chercherons toujours la concordance entre au moins 2 méthodes d'évaluation.

Ajoutons quelques exemples :

1. A54 **A73 10987** DV9 : 11,5 H, 1 malus (4333), 1 bonus : on n'ouvre pas confirmation par ZAR : 23
2. J65 **109874 AR7** R3 : 11,5 H + 2 bonus (AR et 5332) : oui !
Confirmation par ZAR : 25 !
3. R104 **D1053 DV83** Ax : 11,5, on peut considérer l'ensemble, avec un bonus pour les 2 dix : oui ! 4 gros et un bonus, c'est la limite ! 25 ZAR !
4. RD976 **RD105 954 7** : 4 gros + 1 malus (pas d'as) + 3 bonus (5431, honneurs groupés, 10) : oui ; notons qu'avoir **des honneurs dans les couleurs longues** est une donnée positive supplémentaire ; 25 ZAR !

R1096 **R876** A9865 : 3 gros + 4 bonus (il faut compter 5440 pour 3) ; 28 zars

5. ARxx **Axx xxx xxx** ?

6. Axxx **Rx x DV109xx** ?

