



## COMPETITIONS PAR QUATRE

# Coupe du Comité

### 1. *Conditions de participation*

- Cette épreuve est ouverte aux **joueurs du Comité de l'Adour**.
- Chaque équipe est composée de 4 à 7 joueurs. Une équipe peut se compléter selon l'article 34 du RNC et tout remplacement devra satisfaire à l'article 35 du RNC
- Chaque équipe ne pourra comporter plus de 3 joueurs classés en 1<sup>o</sup> ou 2<sup>o</sup> série Majeure (IV≥50)

### 2. *Composition des équipes*

L'équipe comprendra **exactement 4 joueurs, les mêmes pour tout ce match** répartis de la manière suivante:

- ***Joueur A:*** le mieux classé des 4 joueurs,
- ***Joueur B:*** classé au mieux 2<sup>o</sup> série promotion (IV max 60),
- ***Joueur C:*** classé au mieux 2<sup>o</sup> série mineure (IV max 48),
- ***Joueur D:*** joueur classé en 3<sup>o</sup> ou 4<sup>o</sup> série.

### 3. *Déroulement de l'épreuve*

#### 1. Éliminatoires:

- ✓ Cette phase se déroule en poules géographiques de 3 ou 4 équipes en matches de 3 tiers-temps de 9 donnes chacun,
- ✓ Pour chaque tiers-temps la composition des paires est définie comme suit:
  - 1<sup>o</sup> tiers-temps: A avec D et **B avec C** (A en sud et **B en est**)
  - 2<sup>o</sup> tiers-temps: A avec C et **B avec D** (A en sud et **B en est**)
  - 3<sup>o</sup> tiers-temps: A avec B et **C avec D** (A en sud et **C en est**)
- ✓ Le barème des matches est celui des matches de 27 donnes.
- ✓ Les matches doivent être joués au plus tard le mercredi fixé par le comité.

#### 2. Finale de comité:

La finale de comité se déroule en Patton suisse en fonction du nombre d'équipes engagées.