



COMPETITIONS PAR QUATRE

Coupe du Comité

1. Conditions de participation

- Cette épreuve est ouverte aux **joueurs du Comité de l'Adour**.
- Chaque équipe est composée de 4 à 7 joueurs. Une équipe peut se compléter selon l'article 34 du RNC et tout remplacement devra satisfaire à l'article 35 du RNC
- Chaque équipe ne pourra comporter plus de 3 joueurs classés en 1° ou 2° série Majeure (IV≥50)

2. Composition des équipes

L'équipe comprendra **exactement 4 joueurs, les mêmes pour tout ce match** répartis de la manière suivante:

- **Joueur A:** le mieux classé des 4 joueurs,
- **Joueur B:** classé au mieux 2° série promotion (IV max 60),
- **Joueur C:** classé au mieux 2° série mineure (IV max 48),
- **Joueur D:** joueur classé en 3° ou 4° série.

3. Déroulement de l'épreuve

1. Éliminatoires:

- ✓ Cette phase se déroule en poules géographiques de 3 ou 4 équipes en matches de 3 tiers-temps de 9 donne chacun,
- ✓ Pour chaque tiers-temps la composition des paires est définie comme suit:
 - 1° tiers-temps: A avec D et **B avec C** (A en sud et **B** en est)
 - 2° tiers-temps: A avec C et **B avec D** (A en sud et **B** en est)
 - 3° tiers-temps: A avec B et **C avec D** (A en sud et **C** en est)
- ✓ Le barème des matches est celui des matches de 27 donne.
- ✓ Les matches doivent être joués au plus tard le mercredi fixé par le comité.

2. Finale de comité:

La finale de comité se déroule en Patton suisse en fonction du nombre d'équipes engagées.