

A. Attitude courtoise

1. Courtoisie

Un joueur devrait garder, à tout moment, une attitude courtoise.

Ethique du langage et de comportement

Un joueur devrait soigneusement éviter toute remarque ou tout comportement qui pourrait causer désagrément ou gêne à un adversaire ou qui pourrait altérer le plaisir du jeu.

3. Se conformer à une procédure correcte

Chaque joueur devrait suivre une procédure uniforme et correcte en annonçant et en jouant.

B. Ethique

Par devoir de courtoisie un joueur devrait éviter de :

1. ne pas prêter suffisamment attention au jeu,
2. faire des commentaires sans motif pendant les annonces et le jeu,
4. détacher une carte avant son tour de jouer, prolonger le jeu inutilement (par exemple en continuant de jouer bien qu'il sache que toutes les levées sont à lui) dans le but de dérouter l'adversaire,
5. appeler ou s'adresser à l'arbitre d'une manière discourtoise pour lui ou pour les autres joueurs.

C. Violation des procédures

Ce qui suit est considéré comme une violation des procédures :

1. utiliser des désignations différentes pour la même déclaration,
2. marquer l'approbation ou la désapprobation d'une déclaration ou d'un jeu,
3. indiquer l'attente ou l'intention de gagner ou perdre une levée qui n'est pas achevée,
4. commenter ou agir pendant les annonces ou le jeu pour attirer l'attention sur un incident significatif ou sur le nombre de levées encore nécessaires pour réussir le contrat,
5. regarder attentivement un autre joueur pendant les annonces et le jeu, ou la main d'un autre joueur dans l'intention de voir ses cartes ou d'observer l'endroit d'où il tire une carte (mais il est approprié d'agir en fonction d'une information acquise en voyant par inadvertance une carte de l'adversaire ,
6. montrer un manque d'intérêt évident pour la suite d'une donne (par exemple en mélangeant ses cartes),
7. varier le tempo normal des annonces ou du jeu dans l'intention de dérouter un adversaire,
8. quitter la table sans raison avant la fin du tour.